## Johannes Gutenberg-Universität Mainz

Fachbereich 05, Philosophie und Philologie Studienbüro Philosophie / Slavistik / Turkologie Jakob-Welder-Weg 18, 55128 Mainz



## ANMELDUNG ZUR WIEDERHOLUNGSPRÜFUNG

Beachten Sie bitte,

- dass nur LESERLICH in DRUCKBUCHSTABEN und VOLLSTÄNDIG ausgefüllte Formulare zur Anmeldung führen und diese Anmeldung laut Prüfungsordnung Bestandteil der Modulabschlussprüfung ist,
- dass das Formular untenstehender Wiederholungsprüfung zu unterschreiben, einzuscannen und als pdf während der JEWEILS AKTUELLEN PRÜFUNGSMELDEPHASE an das STUDIENBÜRO PHILOSOPHIE / SLAVISTIK / TURKOLOGIE ausschließlich zu mailen ist: stb-phil-turk @uni-mainz.de
- dass jede Wiederholungsprüfung im gleichen Seminar, bei/m gleichen/r DozentIn und mit gleicher Prüfungsform der nicht bestandenen Erstprüfung stattzufinden hat.

Prüfungssemester (aktuell):			(WiSe / SoSe)
Semester des ersten Nichtbestehens untenstehender Modulabschlussprüfung:			(WiSe / SoSe)
☐ B.A. Kernfach Philosophie	<ul><li>□ B.A. Beifach Philosophie</li><li>□ M.Ed. Philosophie/Ethik</li></ul>	<ul><li>☐ M.A. Philosophi</li><li>☐ EwP Philosophi</li></ul>	
_		·	
Name Vorname			
Adresse (Str./Plz/Ort)			
E-Mail (Uni-Account)			
MatrNr. Fachsemester			
Modul Dozentln			
Seminar			
<ul> <li>- B.A./B.Ed.: gemäß § 11 i.V.m § 17 der Ordnung für die Prüfung im lehramtsbezogenen Bachelorstudiengang (POLBA) / § 11 i.V.m. § 18 der Ordnung im Zwei-Fächer Bachelorstudiengang (BAPO) an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz u. f.</li> <li>- M.A./M.Ed.: gemäß § 11 i.V.m §§ 13 und 17 der Ordnung für die Prüfung im lehramtsbezogenen Masterstudiengang (POLMA) / § 11 i.V.m. §§ 13 und 18 der Ordnung im Masterstudiengang (MAPO) an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz u. f.</li> </ul>			
Ich melde mich hiermit rechtsverbindlich nach je aktueller Prüfungsordnung im oben benannten Modul/Seminar fristengerecht zur			
1. Wiede	rholung	2. Wiederholung	ı
der Modulabschlussprüfung über das Studienbüro Philosophie / Slavistik / Turkologie an.			
Ort / Datum			
Unterschrift			